



Instructie spelregelwijzingen 2013 - 2014

Zie voor laatste spelregels:
www.KNZB.nl

Blijf voor correcties de OM goed volgen!

KONINKLIJKE
NEDERLANDSE
ZWEMBOND



De wijzigingen hebben als doel het spel met minder persoonlijke fouten, sneller te laten verlopen.



Om dat te realiseren:

1. Is het aantal spelers teruggebracht naar maximaal 11.
2. Zijn de verantwoordelijkheden voor de scheidsrechter vergroot (voordeel geven, bestraffen tijdverspillen mag).
3. Zijn een aantal gewone fouten zware fouten geworden.



WP 5 Ploegen en vervangers

WP 5.1, 5.6, 5.9, 5.10 en WP 22.3

Voor de KNZB geldt:

Ten aanzien van deze wijzigingen geldt in Nederland dat er mag worden gespeeld met 12 veldspelers en een doelman.

De doelman en speler mogen van functie wisselen. Dit wisselen moet tijdig worden doorgegeven aan de scheidsrechter en jurytafel.



WP 7 scheidsrechters

WP 7.3

De verantwoordelijkheid voor het fluiten van een overtreding ligt bij de scheidsrechter. Hij hoeft met deze wijziging, bijvoorbeeld niet te fluiten voor een gewone of uitsluitingsfout, indien hij meent dat dit een voordeel zou opleveren voor de verdedigende ploeg.

Toelichting:

Scheidsrechters zullen dit principe in de volle omvang toepassen.



WP 11 Speelduur van de wedstrijd

WP 11.3

Zou, in een wedstrijd waarvoor een beslissing vereist is, de speelstand gelijk zijn na de normale speeltijd, dan volgt een strafworpenserie om tot een eindresultaat te komen.



WP 12.1

Per periode kan iedere ploeg (max) 1 time-out aanvragen

Deze situatie is van toepassing in de (reserve) ere-divisie. In alle overige klassen, blijft het zoals het was.



WP 19 vrije worpen

WP 19.2

Het beletten van het nemen van een vrije worp. De verdediger wordt bestraft met een U20. Verdediger moet eerst afstand nemen van de nemer van de vrije worp, alvorens te proberen het schot te blokken. Het afstand nemen gebeurt zonder het aanraken van de speler die de worp neemt én zonder een poging het nemen van de worp te beletten. Binnen een symbolische straal van 1 meter, vanaf de nemer van de vrije worp, kunnen de scheidsrechters deze regel toepassen.



WP 20 Gewone fouten

WP 20.16

Het verspillen van tijd. Indien naar het oordeel van de scheidsrechter tijdens de wedstrijd een ploeg onnodig tijd verspeelt, mag hij fluiten voor een gewone fout. Dit is bijvoorbeeld van toepassing wanneer de spelers van 1 ploeg liggen op de helft van de tegenstander en de bal wordt gespeeld naar de eigen doelman. Deze regel heeft geen connectie met de 30 seconden aanvalstijd.



WP 20 Gewone fouten

WP 20.16

Wanneer de bal voorwaarts gaat is er geen sprake van tijdverspilling.

Wel wanneer een speler lang in balbezit is en zich nauwelijks verplaatst.

Attentie tijdens de laatste 30 sec van de wedstrijd. De ploeg moet dan uitstralen met de bal voorwaarts te willen gaan. Gebeurt dat niet, dan onmiddellijk contra fluiten.



WP 20 Gewone fouten

WP 20.17

Het simuleren van een door de tegenpartij gemaakte overtreding. Bij volharden van simulatie kan de scheidsrechter een gele kaart toekennen aan de speler welke als waarschuwing geldt voor de gehele ploeg. Bij vervolg kan de dan bestrafte speler met wangedrag (WP 21.13) worden weggestuurd



WP 21 Uitsluitingsfouten

WP 21.1

Wanneer een verdedigende speler binnen de 5 meter wordt uitgesloten, daar waar de bal niet is, volgt de volgende procedure (deze situatie is bijvoorbeeld van toepassing wanneer de bal in de tweede lijn is en de midachter er uit wordt gestuurd).



WP 21 Uitsluitingsfouten

WP 21.1

Geef een teken naar de speler die de bal heeft, dat hij moet wachten met het nemen van de vrije worp.

Geef het nummer aan van de speler die er uit wordt gestuurd, aan de speler en jurytafel met het uitsluitingsgebaar
Geef het teken van herstart aan.



WP 21 Uitsluitingsfouten

WP 21.8

Het hinderen van een speler die de bal niet vasthoudt, moet bestraft worden met een U20.

Instructie:

Het hinderen van een speler bij een duel om balbezit (waar dan ook in het speelveld, dus ook bij de midvoor-midachter situatie), wordt in deze situaties, niet bestraft met een U20, maar is een gewone fout.

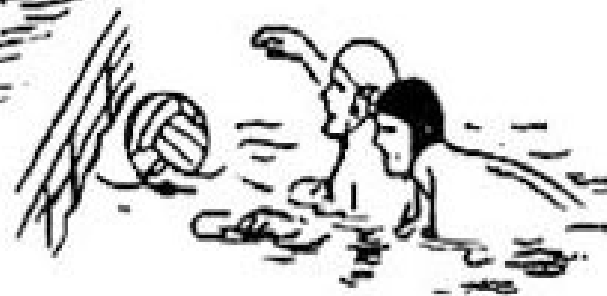
Figuur 12



Figuur 13



Figuur 14



Figuur 15



WP 21 Uitsluitingsfouten

WP 21.10

Het op een willekeurige plaats in het veld met twee handen vasthouden van een tegenstander, moet worden bestraft met een U20.

Instructie:

Er van uitgaande dat de tegenstander de bal niet vasthoudt



WP 21 Uitsluitingsfouten

WP 21.11

Bij balwisseling (na het veroveren van de bal of toekennen vrije worp) is de eerstvolgende gewone fout gemaakt door de verdedigende ploeg op de helft van de tegenstander een U20.

Situatie komt te vervallen wanneer de bal de middenlijn is gepasseerd en is ook niet van toepassing nadat er een doelpunt is gemaakt of na een time-out.



WP 21 Uitsluitingsfouten

WP 21.15

Bij gelijktijdige uitsluiting wordt, wanneer één van de ploegen in balbezit was op het moment van uitsluiting, de 30 seconden klok niet teruggezet.

Bij geen balbezit volgt een neutrale inworp en wordt de 30 seconden klok wel teruggezet.



WP 22 Strafwerpfouten

WP 22.7

Er wordt een strafworp toegekend wanneer de coach van de ploeg die niet in balbezit is, een time-out aanvraagt. Er wordt in dit geval geen persoonlijke fout genoteerd, de aangevraagde time-out geldt wel als een regulier aangevraagde time-out (ook al wordt deze niet uitgevoerd).



WP 22 Strafwerpfouten

WP 22.8

Het door de coach of willekeurig andere teamofficial mogelijk voorkomen van een doelpunt of anderszijds vertragen van het spel. Wanneer er bv één of meerdere ballen of andere voorwerpen in het speelveld worden gegooid, met de bedoeling een doelpunt te voorkomen of het spel te vertragen. Dit kan worden bestraft met een strafworp voor de tegenpartij. Er wordt geen P genoteerd in dit geval.



WP 22 Strafwerpfouten

WP 22.8

Deze situatie is niet van toepassing na een rustperiode, doelpunt of time-out. Dan wordt de coach bestraft met een gele (of rode) kaart.

Wanneer een verdedigende speler in een 6-5 situatie, met nog enige wedstrijdtijd te gaan (einde periode), de bal weggooit om hiermee het spel te vertragen of een scoringskans te ontnemen, dan kan dit worden bestraft met een strafworp.



WP 23 Strafwerpen

WP 23.1

Het nemen van een strafworp.

Scheidsrechters moeten er op toezien dat de strafworp op de 5 meterlijn wordt genomen.