



KNZB

Reglement H
**WATERBASKETBAL
SPELREGELS**

september 2013

Colofon

*Dit reglement is een uitgave van:
Koninklijke Nederlandse Zwembond
Wattbaan 31-49 / Huis van de Sport
3438 EX Nieuwegein*

*Voor meer informatie kunt u terecht bij:
Website www.knzb.nl
Telefoon 030-7513200
Email reglementen@knzb.nl*

*Laatste update:
April 2011*

*Uitgave:
September 2013*

DEEL H BIJLAGE 1 SPELREGELS

INHOUD

1	Algemeen: definities	4
2	Algemeen: definitie en speelveld	4
3	Ploegen	5
4	Wedstrijdleiding	6
5	Het spelverloop	7
6	Overtredingen	9
7	Straffen	10
8	Fluit- en vlagsignalen van de scheidsrechters	12
9	Protesten	13
10	Slot	15

SPELREGELS

1 Algemeen: definities

- 1.1 Achterlijnen: dit zijn de twee kortste zijden van een speelveld, aangegeven door een bassinrand of lijn.
- 1.2 Speelhelft: de helft van het totale speelveld gezien vanaf de achterlijn.
- 1.3 Spelgedeelte: de eerste of tweede helft van een wedstrijd, met een duur van 7 minuten.
- 1.4 Speelveld: de totale oppervlakte waarin een wedstrijd wordt gespeeld, gemarkeerd door de bassinrand of lijnen.
- 1.5 Toernooi: dit is een dag waarop een aantal wedstrijden worden gespeeld in een zwembad.
- 1.6 Wedstrijd: een periode van twee keer 7 minuten doorlopende speeltijd, waarin er gespeeld wordt, met een rustperiode van minimaal 1 minuut.
- 1.7 Zijlijn: dit zijn de langste zijden van het speelveld, aangegeven door een bassinrand of lijn.
- 1.8 Middellijn: een denkbeeldige lijn gemeten tussen de twee middens van de zijlijnen, parallel aan de achterlijnen.

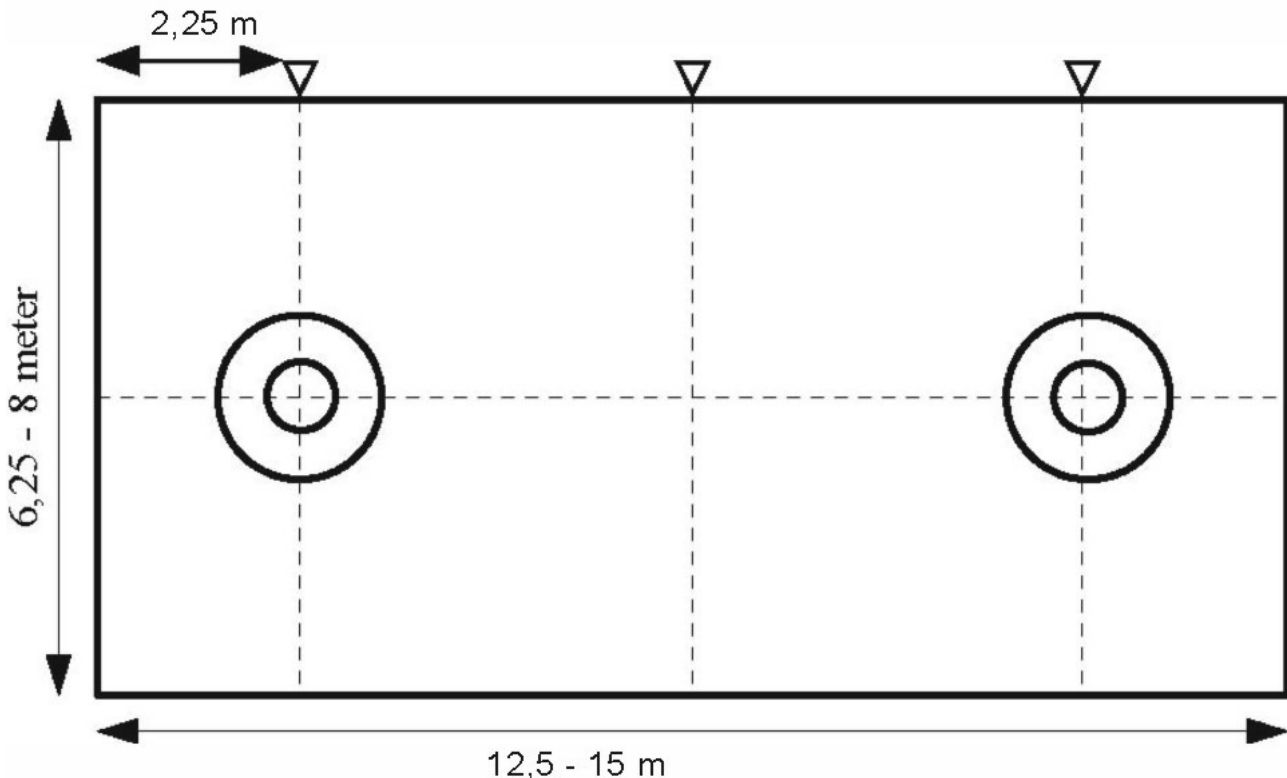
2 Algemeen: definitie en speelveld

2.1 Definitie van waterbasketbal

Waterbasketbal wordt gespeeld door twee ploegen met ieder vijf spelers, die in het water aan de wedstrijd deelnemen. Ieder ploeg probeert de bal te werpen in de basket van de tegenpartij en de tegenpartij te verhinderen de bal in zijn basket te werpen met inachtneming van de waterbasketbalspelregels.

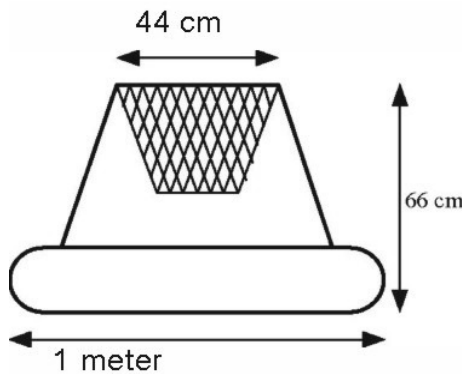
2.2 Het speelveld

Het speelveld is een rechthoek met een lengte (zijlijnen) tussen de 12,5 en 15 meter en een breedte (achterlijnen) tussen de 6,25 en 8 meter. De begrenzing kan bestaan uit de bassinrand en/of duidelijk zichtbare lijnen. Minimaal een van de zijlijnen van het speelveld moet bestaan uit de bassinrand. Op deze lange zijde moeten drie speelveldmarkeringen geplaatst worden; een in het midden en twee op 2,25 meter van de achterlijnen. Het speelveld moet over de gehele oppervlakte een minimale waterdiepte hebben van 1,80 meter. De twee baskets worden op of aan de bassinbodem bevestigd, waarbij het hart van de baskets zich bevindt op 2,25 meter van het midden van de achterlijnen.



2.3 Basket

De waterbasket bestaat uit een ringvormig drijflichaam met een diameter van 1 meter. Hierop is met behulp van vier staanders een ring bevestigd met een binnendiameter van 44 cm, waaraan een netje is bevestigd. De afstand van de bovenkant van de ring tot het wateroppervlak in rusttoestand bedraagt 66 cm. De basket moet zodanig op of aan de bassinbodem worden bevestigd dat een minimale bewegingsvrijheid van de basket gegarandeerd wordt.



2.4 Bal

Bij waterbasketbal wordt er gespeeld met een officiële waterpolobal nr. 4 (junior). De omtrek mag niet kleiner zijn dan 59 cm en niet groter dan 65 cm. Het gewicht mag niet minder bedragen dan 350 gram en niet meer dan 450 gram. De bal moet rond, hard opgepompt, voorzien van een luchtkamer met een zelfsluitend ventiel, waterdicht, zonder opgelegde naden en vrij van vet of een soortgelijke substantie zijn. Bij iedere wedstrijd dienen minimaal 2 door de scheidsrechters goedgekeurde ballen aanwezig te zijn.

2.5 Jurytafel

Bij ieder speelveld moet een jurytafel aanwezig zijn. Deze moet bemand worden door twee personen (de secretaris en de tijdopnemer) en zodanig zijn geplaatst ten opzichte van het speelveld dat er altijd een direct contact mogelijk is met de scheidsrechters en een direct overzicht over het speelveld. Op de jurytafel moet aanwezig zijn:

- een goedwerkende wedstrijdklok
- een duidelijke toeter
- een fluit
- een rode, een blauwe en een witte vlag
- twee blauw-witte scheidsrechtervlaggen
- een scorebord met een aanduiding voor het witte en blauwe ploeg
- de wedstrijdformulieren
- balpennen
- twee ballen

2.6 Organiserende vereniging

De organiserende vereniging is verantwoordelijk voor het speelveld, de baskets, de ballen en de jurytafel

2.7 Caps

De caps van de ploegen moeten afwijkend van kleur zijn en moeten verschillen van de kleur van de bal, dit ter goedkeuring door de scheidsrechters. De scheidsrechters kunnen van de ploeg die niet met de witte caps speelt verlangen dat zij blauwe caps draagt. De caps worden met bandjes onder de kin vastgemaakt en als een speler een cap gedurende het spel verliest, zet hij deze weer op bij de eerstvolgende geschikte onderbreking van het spel, wanneer de ploeg van de betreffende speler balbezit heeft. De caps moeten gedurende de gehele duur van de wedstrijd worden gedragen. Als de cap onherstelbaar beschadigd is, dient de speler gewisseld te worden. De caps dienen voorzien te zijn van veerkrachtige oorbeschermers en moeten dezelfde kleur hebben als de kleur van de ploeg. De caps moeten aan beide zijanten genummerd zijn met cijfers die 0.10 meter hoog zijn. De spelers mogen gedurende het toernooi niet veranderen van capnummer. De deelnemende ploegen zijn zelf verantwoordelijk voor het verzorgen van de benodigde caps.

3 Ploegen

3.1 Spelers

Ieder ploeg bestaat uit minimaal vijf en maximaal tien spelers. Deze spelers dienen in het bezit te zijn van een geldige KNZB waterbasketbal-legitimatiekaart. Tijdens de wedstrijd mogen zich maximaal vijf spelers van een ploeg in het speelveld bevinden. Een speler is de aanvoerder van de ploeg. Bij het begin dienen er minimaal vier spelers te zijn. Tijdens de wedstrijd mag zich maximaal één valide speler per ploeg in het speelveld bevinden. Bij het samenstellen van een ploeg zijn er geen beperkingen met betrekking tot leeftijd of sekse van de spelers. Zodra tijdens een wedstrijd het aantal spelers van een ploeg minder is dan drie wordt de wedstrijd gestaakt.

3.2 Aanvoerder

De aanvoerder zorgt tijdens de wedstrijd samen met de coach voor de goede orde en tucht van de ploeg en is het aanspreekpunt voor de scheidsrechters. Als de aanvoerder wordt uitgesloten van deelname (UMV of UZV), wordt er door de coach een nieuwe aanvoerder aangesteld. Deze nieuwe aanvoerder dient zich te melden bij de scheidsrechters.

3.3 **Coach**

Ieder ploeg heeft een coach. De coach tekent voor aanvang van de wedstrijd het wedstrijdformulier. De coach mag aanwijzingen geven aan de spelers tijdens de wedstrijd. Hij mag niet zelf aan het spel deelnemen. Als de ploeg zich tijdens de wedstrijd in de ogen van de scheidsrechters niet behoorlijk gedraagt, kan de coach ter verantwoording worden geroepen. Hij dient direct (of uiterlijk tijdens de pauze) maatregelen te nemen. Als dit niet of niet behoorlijk wordt gedaan, kunnen de scheidsrechters beslissen om de wedstrijd te staken. Als de coach zich tijdens de wedstrijd niet behoorlijk gedraagt, kunnen de scheidsrechters de coach een waarschuwing geven of direct laten verwijderen uit de zwemzaal. Bij een tweede waarschuwing dient de coach zich altijd te verwijderen uit de zwemzaal. Als de coach weigert de zwemzaal te verlaten, wordt de wedstrijd gestaakt.

4 **Wedstrijdleiding**

4.1 **Leiding**

De leiding van de wedstrijd is in handen van twee scheidsrechters, aangesteld door de scheidsrechterbegeleider. Zij worden geassisteerd door de secretaris en tijdopnemer aan de jurytafel. Eventueel kunnen de scheidsrechters advies inwinnen bij de scheidsrechterbegeleider en/of de competitieleider.

4.2 **Scheidsrechter**

De twee scheidsrechters hebben de directe leiding van het toernooi vanaf het moment dat zij deze taak hebben overgenomen van de competitieleider (voor het begin van de eerste wedstrijd van het toernooi) of van andere scheidsrechters tot dat zij de taak overdragen aan de volgende scheidsrechters of aan de competitieleider (na het einde van de laatste wedstrijd van het toernooi). Zij zijn beiden verantwoordelijk voor het spelverloop tijdens de wedstrijd op het gehele speelveld. Een scheidsrechter moet in het bezit zijn van een scherp klinkende fluit (eigen bezit), een blauwe broek (eigen bezit), een KNZB officialshirt, een oranje kaart (eigen bezit) en een blauw-witte scheidsrechtersvlag (van de organiserende vereniging). De twee scheidsrechters moeten ten alle tijden meer dan voldoende ruimte krijgen om zich om het speelveld te verplaatsen en daarbij vrij uitzicht op het speelveld te behouden. De beslissingen van de twee scheidsrechters in het vaststellen van de feiten zijn bindend en aan hun uitleg van de spelregels moet gedurende het spel gevolg worden gegeven. Zij mogen genomen beslissingen wijzigen, mits dat gedaan wordt voordat de bal weer in het spel is. Zij mogen ook afzien van het fluiten voor overtredingen, als huns inziens de spelonderbreking in het nadeel is van de ploeg waartegen de overtreding is begaan (voordeelregel). De twee scheidsrechters hebben het recht om alle disciplinaire maatregelen te nemen, zoals die in de spelregels zijn vernoemd. Hieronder valt ook het wegsturen van de coach of spelers bij onbehoorlijk gedrag. Eén van de twee scheidsrechters geeft het start- en eindsignaal van de spelgedeeltes aan. Zij kunnen de tijd tijdelijk stil laten zetten, als dit voor het spelverloop nodig is. Het eindsignaal wordt gegeven door de scheidsrechter op wiens helft de bal zich op dat moment bevindt. De twee scheidsrechters dienen voor aanvang van de wedstrijd de spelers (inclusief de reservespelers) te controleren op de aanwezigheid van te lange nagels aan vingers en tenen en sieraden. Onder sieraden vallen alle niet-lichaamsnatuurlijke versieringen, zoals kettingen, armen en enkelbanden, ringen, oorbellen en piercings. Deze kunnen namelijk bijdragen aan (en/of het verergeren van) blessures bij andere spelers of de speler zelf. De twee scheidsrechters dienen spelers te waarschuwen voor de gevaren van een (chloor)bril. De spelers dragen de (chloor)brillen altijd op eigen verantwoording. Het dragen van een (chloor)bril moet voor de aanvang van het toernooi door de speler persoonlijk gemeld worden bij de competitieleider. De organiserende vereniging, de KNZB als organisatie of een van haar officials persoonlijk kan nooit aansprakelijk worden gesteld voor de gevolgen van het dragen van een (chloor)bril.

4.3 **Jurytafel**

De jurytafel wordt bemand door twee personen, die aangesteld zijn door de organiserende vereniging; een secretaris en een tijdopnemer.

4.3.1 **Tijdopnemer**

De tijdopnemer is voorzien van een scorebord, een wedstrijdklok en een toeter. Hij dient nauwkeurig de tijd op te nemen van de speel- en rustmomenten van de wedstrijd overeenkomstig

de spelregels. De wedstrijdklok mag pas worden gestart op het fluitsignaal van de scheidsrechters ten teken van het begin van het spelgedeelte. Na 7 minuten doorlopende speeltijd van een spelgedeelte geeft de tijdopnemer met de toeter een signaal aan de scheidsrechters. De wedstrijdklok mag pas stilgezet worden na het fluitsignaal van één van de scheidsrechters ten teken van het einde van het spelgedeelte. Op verzoek van de scheidsrechters kan de wedstrijdklok tijdens de wedstrijd tijdelijk worden stilgezet. De tijdopnemer dient de tijd door te geven aan de secretaris op het verzoek van deze, als dit nodig is voor het wedstrijdformulier. De tijdopnemer beheert het scorebord.

4.3.2 Secretaris

De secretaris is voorzien van het wedstrijdformulier, een balpen, een scherp klinkende fluit, een rode, een witte en een blauwe vlag. De secretaris is verantwoordelijk voor het noteren van het wedstrijdverloop op het wedstrijdformulier, zoals:

- alle doelpunten (D)
- alle doelpunten gescoord vanuit een strafworp (SW)
- alle persoonlijke fouten (P)
- alle uitsluitingen met vervanging (UMV)
- alle uitsluitingen zonder vervanging (UZV)
- de (tussen)stand

De omschrijving van de wedstrijd en de capnummers met daarachter de namen van de spelers van de beide ploegen zijn reeds door de organiserende vereniging ingevuld op het formulier. De secretaris geeft aan de tijdopnemer door hoeveel doelpunten er worden gescoord, zodat deze het scorebord kan bijwerken. De secretaris geeft aan de scheidsrechters door dat een speler de derde persoonlijke fout (P) heeft gekregen. Dit doet hij door herhaald kort te fluiten en de rode vlag en de witte of blauwe vlag omhoog te steken, afhankelijk van de capkleur van de speler die zojuist zijn derde persoonlijke fout (P) heeft gekregen. De secretaris zorgt voor de handtekeningen van de coaches van de twee ploegen voor aanvang van de wedstrijd. Na afloop geeft hij het witte formulier aan de competitieleider, het gele aan de ploeg met de witte cap en het roze aan de ploeg met de blauwe cap.

5 Het spelverloop

5.1 Speeltijd

Een waterbasketbalwedstrijd is verdeeld in twee spelgedeelten van elk 7 minuten doorlopende tijd. Eventueel kan de scheidsrechter beslissen de tijd even tussentijds stil te zetten. Tussen de spelgedeelten is er een verplichte rust van minimaal één en maximaal twee minuten. Eén van de scheidsrechters geeft het begin en einde aan van elk spelgedeelte door middel van een fluit- en vlagsignaal.

5.2 Wedstrijdverloop

Bij aanvang van elk spelgedeelte stellen de spelers zich zodanig op dat zij contact hebben met de achterlijn bij de basket, die zij op dat moment moeten verdedigen. De scheidsrechter geeft aan de ploegen en de jurytafel aan dat de wedstrijd gaat beginnen. De spelers mogen pas inzwemmen na het fluit- en vlagsignaal van de scheidsrechter.

Als er te vroeg wordt ingezwommen, moeten de spelers zich opnieuw aan de achterlijn opstellen en zal de bal opnieuw uitgenomen worden door de scheidsrechter. Een aanvang van een spelgedeelte is het enige moment dat de spelers zich aan de bassinrand en/of bodem mogen afzetten. Na het fluitsignaal werpt de scheidsrechter de bal in het water op de denkbeeldige middenlijn van het speelveld op ongeveer 1 meter van de bassinrand.

Na het eerste spelgedeelte wisselen de ploegen van speelhelft. De scheidsrechters blijven op hun speelhelft.

5.3 Doelpunt

5.3.1 Een doelpunt wordt gescoord door de bal van bovenaf door de basketring te werpen, waardoor de bal door het netje gaat of erin blijft hangen.

5.3.2 Een gewoon doelpunt telt altijd voor één punt. Een doelpunt rechtstreeks gescoord uit een strafworp telt voor twee punten.

5.3.3 Het is niet toegestaan dat de spelers de basket aanraken met enig lichaamsdeel. Ook is het niet toegestaan dat de spelers, de denkbeeldige koker boven de basketring doorbreken met enig lichaamsdeel.

5.3.4 Een scheidsrechter kan een doelpunt afkeuren als een speler van het aanvallende ploeg een overtreding begaat.

5.3.5 Als een bal los is van de hand van een aanvallende speler en de scheidsrechter fluit voor het

beëindigen van een spelgedeelte en vanuit die worp wordt gescoord, telt het doelpunt. Als er op hetzelfde moment door een verdedigende speler een overtreding wordt begaan, kan deze verdediger alsnog reglementair worden bestraft.

- 5.3.6 Na een doelpunt moeten alle spelers zich opstellen op hun eigen speelhelpt, onverschillig op welke plaats. Na het fluit- en vlagsignaal van de scheidsrechter werpt een speler van de ploeg, waartegen het doelpunt is gescoord de bal vanaf de middenlijn naar een andere speler van zijn ploeg, die zich op de eigen speelhelpt bevindt op het moment dat hij de bal ontvangt.
- 5.3.7 Als het herbegin na een doelpunt niet op de voorgeschreven manier gedaan wordt, krijgt de tegenpartij een vrije worp vanuit het midden van het speelveld.
- 5.4 **Verplaatsen van de bal**
De bal mag verplaatst worden door een worp van de ene speler naar de andere speler. Als een speler de bal niet kan afspelen naar een ploeggenoot, kan hij de bal ook buiten handbereik gooien en deze na minimaal één zwemslag weer oppakken van het water.
- 5.5 **Vier-seconden regel**
Een speler mag maximaal vier seconden direct contact hebben met de bal. Na vier seconden moet het directe contact verbroken worden en de bal buiten handbereik gespeeld worden. Regel 5.4 treedt in werking.
- 5.6 **Bal uit**
Als een speler de bal over de lijnen, over of tegen de bassinrand speelt, wordt er een vrije worp toegekend aan de tegenpartij. Deze vrije worp moet genomen worden vanaf de plaats waar de bal uit het speelveld is geraakt. Als de bal in het drijflichaam van de basket, anders dan na een doelpunt, of tussen de staanders van de basket door wordt geworpen, wordt er een vrije worp toegekend aan de tegenpartij. Als de bal een hindernis raakt of erop blijft liggen, wordt deze beschouwd als uit het speelveld te zijn geweest. Er wordt een vrije worp toegekend aan de tegenpartij op de plaats onder de hindernis. Als de bal niet bespeelbaar is, wordt de tweede bal gebruikt voor het vervolg van de wedstrijd.
- 5.7 **Blokken**
Het is een verdediger toegestaan bij het spelen van de bal door een aanvaller, deze bal te blokken met één arm. Deze arm moet in het verticale vlak blijven.
- 5.8 **Voordeelregel**
Indien een ploeg, ondanks dat de overtreding van de tegenpartij, voordeel kan halen uit een spelsituatie, kan de scheidsrechter de voordeel regel toepassen door niet voor een overtreding te fluiten. Als er geen direct voordeel uit de situatie behaald wordt, kan de scheidsrechter alsnog de betreffende overtreding op de voorgeschreven manier bestraffen.
- 5.9 **Scheidsrechtersbal**
Bij twijfel van een scheidsrechter over de schuldvraag bij een overtreding kan Indien een ploeg, ondanks de overtreding van de tegenpartij, voordeel kan halen uit een spelsituatie, kan de scheidsrechter de voordeelregel toepassen door niet voor een er door die scheidsrechter een scheidsrechtersbal worden gegeven.
Een scheidsrechtersbal wordt uitgevoerd door de scheidsrechter, nadat hij zich de bal heeft laten aanreiken. Hij werpt de bal in het water op een meter van de bassinrand tussen de twee spelers; één van elk ploeg. Deze twee spelers liggen op twee meter afstand van de bassinrand en elkaar, zodat zij gelijke kansen hebben om de bal te bemachtigen. Na het fluitsignaal mogen die twee spelers inzwemmen op de bal. Als een scheidsrechtersbal niet goed wordt uitgevoerd door een van de twee spelers, betekent dit een vrije worp voor de andere speler. Als beide spelers of de scheidsrechter de scheidsrechtersbal niet goed uitvoeren, moet de scheidsrechtersbal opnieuw worden uitgenomen.
- 5.10 **Wisselen van spelers**
Spelers van een ploeg mogen onbepaald wisselen tijdens de wedstrijd. De speler die het veld verlaat, moet bij de achterlijn het speelveld verlaten. De vervangende speler mag pas het speelveld betreden als de verlatende speler zich niet meer in het speelveld bevindt. Hij mag alleen bij de achterlijn, die het dichtst bij de basket die door zijn ploeg op dat moment wordt verdedigd, het speelveld betreden. Er mag hierbij niet gedoken of gesprongen worden. De wedstrijd wordt niet onderbroken voor het wisselen van spelers. De coach mag behulpzaam zijn bij het wisselen van de spelers als dit nodig is. Hierbij mag de scheidsrechter niet gehinderd worden. In geval van plotselinge ziekte, ongeval, kramp, blessure oververmoeidheid etc. kan de scheidsrechter beslissen om de wedstrijd stil te leggen, om de desbetreffende speler te laten vervangen. Een speler kan in dit geval verplicht worden om het speelveld te verlaten. De ploeg dat op dat moment in balbezit is, hervat de wedstrijd met een vrije worp.

6 Overtredingen

6.1 Vrije worp

Er wordt een vrije worp gegeven aan een speler van de andere ploeg als:

- een speler zich opzettelijk met zijn hele lichaam onder water bevindt;
- een speler zich tijdens de wedstrijd afzet aan de bassinrand, de bodem, de basket of andere obstakels in het speelveld en er voordeel uit behaald, met als uitzondering de aanvang van een spelgedeelte;
- de bal tegen of over de bassinrand wordt geworpen;
- de bal tegen of over de speelveldbegrenzing wordt geworpen;
- een speler opzettelijk tijd verspilt of andere handelingen pleegt om het spel te vertragen (spelbederf);
- een speler meer dan vier seconden direct contact heeft met de bal (viersecondenregel);
- een speler de basket aanraakt;
- een verdediger een aanvaller probeert te blokken met twee armen;
- een verdediger blokt buiten het verticale vlak;
- een speler de denkbeeldige koker boven de basketring doorbreekt;
- een speler zwemt met de bal;
- een speler de bal onder water duwt dan wel houdt, om er voordeel uit te behalen;
- een ploeg verkeerd een speler wisselt;
- een speler van de ploeg dat net een strafworp heeft genomen, te vroeg inzwemt;
- de speler die net een strafworp heeft genomen, na het missen ervan als eerste balcontact heeft
- de bal de basket niet raakt na een strafworp;
- de bal tussen de staanders van een basket door wordt geworpen;
- een speler de bal anders dan bij een doelpunt in het drijflichaam van een basket heeft geworpen;
- een speler met zijn armen en/of handen de doorgang van een tegenstander belemmert;
- het herbegin na een doelpunt niet goed wordt uitgevoerd.

6.2 Vrije worp met persoonlijke fout (P)

Er wordt een persoonlijke fout (P) aan de overtreder en een vrije worp aan de tegenstander gegeven als:

- een speler de bal slaat;
- een speler opzettelijk water spat in het gezicht van een tegenstander;
- een speler een overtreding simuleert;
- een speler een tegenstander aanraakt;
- een speler opzettelijk de bal aanraakt, die door een tegenstander wordt vastgehouden;
- een speler de bal opzettelijk de andere kant opgooit als de tegenstander een vrije worp krijgt.

6.3 Strafworp

Er wordt een strafworp gegeven aan een speler van de andere ploeg als:

- een speler de basket aanraakt op het moment dat de aanvaller een doelpoging onderneemt;
- een verdediger een aanvaller probeert te blokken met twee armen op het moment dat de aanvaller een doelpoging onderneemt;
- een verdediger blokt buiten het verticale vlak op het moment dat een aanvaller een doelpoging onderneemt;
- een speler de denkbeeldige koker boven de basketring doorbreekt op het moment dat een aanvaller een doelpoging onderneemt;
- een speler met zijn armen en/of handen de doorgang van een aanvaller belemmert op het moment dat die aanvaller een doelpoging onderneemt;
- de spelers van de ploeg waartegen een strafworp is toegekend te vroeg inzwemmen na het nemen van de strafworp.

6.4 Strafworp met persoonlijke fout

Er wordt een persoonlijke fout (P) aan de overtreder en een strafworp aan de tegenstander gegeven als:

- een speler de bal slaat op het moment dat de tegenstander een doelpoging onderneemt;
- een speler opzettelijk water spat in het gezicht van een tegenstander op het moment dat die tegenstander een doelpoging onderneemt;
- een speler een tegenstander aanraakt op het moment dat de tegenstander een doelpoging onderneemt;
- een speler opzettelijk de bal aanraakt, die door een tegenstander wordt vastgehouden op het moment dat die tegenstander een doelpoging onderneemt;

- een speler de denkbeeldige koker boven de basketring doorbreekt om een doelpunt te voorkomen;
- een speler opzettelijk de basket aanraakt om een doelpunt te voorkomen. Als een van deze overtredingen worden begaan en er wordt toch een doelpunt gescoord, telt het doelpunt en krijgt de overtreder een persoonlijke fout (P). Een scheidsrechter hoeft in deze situatie geen strafworp te geven.

6.5 Uitsluiting met vervanging met strafworp (UMV)

Er wordt een uitsluiting met vervanging met strafworp gegeven aan een speler als:

- een speler zijn derde persoonlijke fout heeft gekregen;
- een speler gebrek aan eerbied toont voor de scheidsrechters, de juryleden en andere KNZB-officials.

6.6 Uitsluiting zonder vervanging met strafworp (UZV)

Er wordt een uitsluiting zonder vervanging met strafworp gegeven aan een speler als:

- een speler die een uitsluiting met vervanging heeft gekregen, zich tijdens dezelfde wedstrijd opnieuw in het speelveld begeeft.
- een speler onbehoorlijke taal en/of bedreigingen uit ten opzichte van medespelers, tegenstanders, de scheidsrechters, de juryleden of andere officials.
- een speler een tegenstander opzettelijk letsel toebrengt of opzettelijk letsel probeert toe te brengen.

6.7 Verwijdering

Een scheidsrechter kan een speler, die niet aan de wedstrijd deelneemt, of een coach van een ploeg uit de zwemzaal verwijderen als:

- die speler of coach gebrek aan eerbied toont voor de scheidsrechters, de juryleden en andere KNZB-officials;
- die speler of coach onbehoorlijke taal en/of bedreigingen uit ten opzichte van medespelers, tegenstanders, de scheidsrechters, de juryleden of andere KNZB-officials.

Als er geen gehoor wordt gegeven door die speler of de coach, kan de scheidsrechter de wedstrijd staken.

6.8 Staken

De scheidsrechters kunnen de wedstrijd staken als:

- een van de twee ploegen minder dan drie spelers over heeft;
- als een ploeg zich collectief onbehoorlijk en/of dreigend gedraagt;
- als een speler en/of coach geen gehoor geeft aan een verwijdering;
- als een ploeg niet of met minder dan vier spelers komt opdagen;
- als een ploeg wegloopt.

7 Straffen

7.1 Persoonlijke fout (P)

Zodra een scheidsrechter een overtreding, waarop een persoonlijke fout (P) staat, constateert, geeft hij met fluit- en vlagsignaal behorende bij een persoonlijke fout (P) de richting aan van de betreffende speler en toont hij daarbij de oranje kaart.

Vervolgens geeft hij verbaal en non-verbaal aan de secretaris door:

- een persoonlijke fout (P)
- de kleur van de cap
- het capnummer.

Bij de derde persoonlijke fout (P) krijgt de scheidsrechter van de secretaris het vlagsignaal met de rode vlag en de witte of blauwe vlag, afhankelijk van de capkleur van de betreffende speler. Deze speler krijgt een uitsluiting met vervanging (UMV).

De vervanging moet reglementair plaatsvinden, zoals beschreven in 5.10. De beoordeling van een persoonlijke fout gebeurt door de scheidsrechters.

7.2 Vrije worp

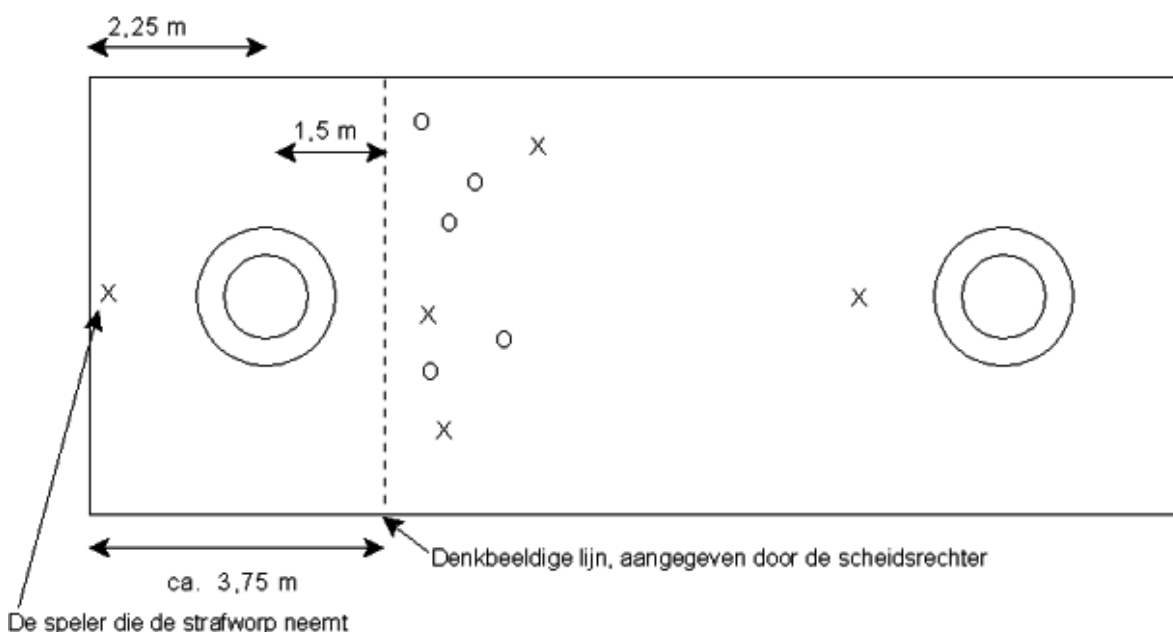
Zodra een scheidsrechter een overtreding, waarop een vrije worp staat, constateert, geeft hij met fluit- en vlagsignaal, behorende bij een vrije worp, de richting aan van de plaats van de overtreding. De vrije worp wordt genomen vanaf de plaats van de overtreding. De minimale afstand tussen de nemer van de vrije worp en de dichtstbijzijnde andere speler, zowel van de eigen als de andere ploeg, moet één meter zijn.

Uit de vrije worp mag niet direct gescoord worden; minimaal één andere speler moet contact hebben gehad met de bal. De beoordeling van een vrije worp gebeurt door de scheidsrechters.

7.3 Strafwerp

Zodra een scheidsrechter een overtreding, waarop een strafwerp staat, constateert, geeft hij met fluit- en vlagsignaal behorende bij een strafwerp de richting aan van de basket waarop de strafwerp genomen moet worden.

De strafwerp wordt genomen door een speler van de ploeg die de strafwerp toegekend heeft gekregen. Hij stelt zich bij de achterlijn op ter hoogte van de basket. Hij mag hierbij geen contact hebben met de achterlijn, de bassinrand, de bassinbodem of een aanwezige richel tegen de bassinrand. Direct na het fluitsignaal van de scheidsrechter, op wiens speelheldt de strafwerp wordt genomen, moet de bal richting de basket geworpen worden. De overige spelers stellen zich op achter de denkbeeldige lijn op 1,5 meter voor de basket, die wordt aangegeven door de andere scheidsrechter. Zodra alle spelers op hun plaats liggen geeft de scheidsrechter, op wiens speelheldt de strafwerp wordt genomen, het fluitsignaal voor de worp.



7.4 Uitsluiting met of zonder vervanging (UMV of UZV)

Zodra een scheidsrechter een overtreding, waarop een UMV of UZV staat, constateert geeft hij het fluit- en vlagsignaal aan behorende bij een UMZ of UZV richting de speler die de overtreding heeft begaan. Vervolgens geeft hij verbaal en non-verbaal aan de secretaris door:

- een UMV of UZV;
- de kleur van de cap;
- het capnummer.

Bij een UMV en een UZV dient de betreffende speler het speelveld direct te verlaten.

De beoordeling van een UMV en UZV gebeurt door de scheidsrechters.

Als een speler een UZV heeft ontvangen wordt hij automatisch uitgesloten van deelname aan de volgende wedstrijd van het toernooi. De competitieleider en de scheidsrechterbegeleider kunnen daarnaast beslissen om de betreffende speler voor de rest van het toernooi uit te sluiten van deelname, afhankelijk van de aard van de overtreding. In het geval van een UZV wegens onbehoorlijke taal of (het pogen om) ietsel toe (te) brengen, dient de scheidsrechter een rapport op te stellen en dit te zenden aan het bondsbureau van de KNZB.

Het bondsbureau beslist of al dan niet een klacht wordt ingediend bij de tuchtcommissie van de KNZB.

7.5 Staken

Als de scheidsrechters besluiten om de wedstrijd te staken geven zij dit verbaal door aan de spelers en de secretaris. Op het wedstrijdformulier noteren zij de oorzaak van de staking.

Alle spelers dienen zich uit het water te begeven. Vervolgens dragen zij de verantwoordelijkheid over aan de competitieleider en de scheidsrechterbegeleider. De ploeg dat de staking heeft veroorzaakt verliest de wedstrijd met 5-0. Als de score op het moment van de

staking een hoger doelsaldo heeft in het voordeel van de tegenpartij, blijft deze stand gehandhaafd als eindstand. De scheidsrechterbegeleider en de competitieleider kunnen de ploeg die de staking heeft veroorzaakt, voor de verdere duur van het toernooi uitsluiten. In dit geval eindigt deze ploeg op dit toernooi als laatste, worden alle reeds gespeelde partijen afgehandeld alsof deze ook zijn gestaakt door deze ploeg, worden er door deze ploeg geen wedstrijdpunten behaald en ligt het doelsaldo minimaal 10 punten onder de op een na laatste ploeg van dat toernooi.

8 Fluit- en vlagsignalen van de scheidsrechters

De scheidsrechters zijn voorzien van een scheidsrechtersvlag (verstrekkt door de organiserende vereniging), een oranje kaart (verstrekkt door de scheidsrechterbegeleider) en een scherp klinkende fluit (eigen bezit). Een scheidsrechtersvlag is een stok van 70 cm met aan het ene uiteinde een witte en het andere uiteinde een blauwe vlag.

8.1 (Her)begin van een spelgedeelte of na een doelpunt

De scheidsrechter heeft in de ene hand de scheidsrechtersvlag in het midden vast met de kleuren overeenkomstig de caps van de twee ploegen naar de twee overeenkomstige speelhelften. Na het fluitsignaal beweegt hij de vlag naar beneden.

Bij ieder begin van een spelgedeelte heeft de scheidsrechter in de ander hand de bal en werpt hij deze na het fluitsignaal op de middenlijn op ongeveer 1 meter van de bassinrand.

Na een doelpunt is de bal reeds in bezit bij een speler van de ploeg waartegen is gescoord. Na het fluit- en vlagsignaal gooit deze speler de bal naar een ploeggenoot, die, op het moment dat hij de bal ontvangt, zich op de eigen speelhelft bevindt.

8.2 Doelpunt

De scheidsrechter op wiens de speelhelft het doelpunt gescoord wordt, fluit en steekt de vlag, met boven de kleur van de ploeg die heeft gescoord, omhoog, samen met de andere arm. De andere scheidsrechter neemt dit vlagsignaal over.

Vervolgens geeft hij, verbaal en non-verbaal, aan de jurytafel door:

- het doelpunt
- de capkleur van de speler die heeft gescoord
- het capnummer

8.3 Vrije worp

De scheidsrechter fluit en steekt de vlag, met boven de kleur van de ploeg die de vrije worp krijgt, omhoog, de andere arm wijst naar de plaats van de overtreding. De andere scheidsrechter neemt dit vlagsignaal over. De scheidsrechters houden dit vlagsignaal aan tot het tweede fluitsignaal van de scheidsrechter op wiens helft de overtreding is begaan, waardoor de wedstrijd wordt hervat.

8.4 Strafworp

De scheidsrechter fluit en wijst met de vlag in twee handen, met vooraan de kleur van de ploeg dat de strafworp mag nemen, naar de plaats waar de strafworp genomen moet worden.

8.5 Opstellen van de spelers bij een strafworp

De andere scheidsrechter wijst met een arm de denkbeeldige lijn waarachter alle spelers, met uitzondering de speler die de strafworp gaat nemen, zich moeten opstellen. Zodra alle spelers op hun plaats liggen geeft hij het verbaal door aan de eerste scheidsrechter.

8.6 Het nemen van een strafworp

Nadat alle andere spelers zich hebben opgesteld achter de denkbeeldige lijn die door de andere scheidsrechter wordt aangegeven, geeft de scheidsrechter, op wiens helft de strafworp genomen moet worden, de opdracht om de strafworp uit te voeren. Dit doet hij door een fluitsignaal te geven en de vlag in beide handen te bewegen van de speler naar de basket waarop de speler moet werpen.

8.7 Scheidsrechtersbal

De scheidsrechter geeft een fluitsignaal en houdt de vlag in het midden en horizontaal vast, waarbij de kleuren wijzen in de richting van de twee baskets van de ploegen. Met de andere hand vraagt hij om de bal.

8.8 **Beëindigen van een spelgedeelte**

De scheidsrechter die zich langs de speelhelft bevindt, waarop zich de bal op dat moment bevindt fluit langdurig voor beëindiging van het spelgedeelte. Hij draait hierbij zijn vlag in het rond. De andere scheidsrechter neemt het vlagsignaal over.

8.9 **Persoonlijke fout (P)**

De scheidsrechter fluit en wijst met de vlag in een hand, met de capkleur van de speler die de overtreding heeft begaan naar voren, richting die speler. De andere hand steekt hij met de oranje kaart omhoog.

Aan de jurytafel geeft hij verbaal en non-verbaal door:

- de oranje kaart: een persoonlijke fout (P)
- met de vlag de kleur van de cap van de betreffende speler i- Het capnummer van de betreffende speler

8.10 **Vier-seconden regel**

De scheidsrechter fluit en wijst met de vlag, met de kleur van de speler die de overtreding heeft begaan, in één hand schuin omhoog. De andere hand wijst omhoog met vier vingers uitgestoken. De andere scheidsrechter neemt dit signaal over.

8.11 **Uitsluiting met vervanging**

De scheidsrechter geeft een fluitsignaal en wijst met de vlag, met de kleur van de speler die de overtreding heeft begaan, in één hand richting de betreffende speler. Vervolgens steekt hij de vlag onder een arm en maakt hij een ronddraaiende beweging met zijn handen.

Vervolgens geeft hij, verbaal en non-verbaal, aan de jurytafel door:

- de straf: een UMV
- de capkleur van de betreffende speler
- het capnummer

8.12 **Uitsluiting zonder vervanging**

De scheidsrechter geeft een fluitsignaal en wijst met de vlag, met de kleur van de speler die de overtreding heeft begaan, in één hand richting de betreffende speler. Vervolgens steekt hij de vlag onder een arm en maakt hij met beide handen een horizontaal scharende beweging.

Vervolgens geeft hij, verbaal en non-verbaal, aan de jurytafel door:

- de straf: een UZV
- de capkleur van de betreffende speler
- het capnummer

8.13 **handgebaren voor het aangeven van de capnummers**

2: 2 vingers omhooggestoken

3: 3 vingers omhooggestoken

4: 4 vingers omhooggestoken

5: 5 vingers omhooggestoken

6: om en om 5 en 1 vinger(s) omhooggestoken

7: om en om 5 en 2 vingers omhooggestoken

8: om en om 5 en 3 vingers omhooggestoken

9: om en om 5 en 4 vingers omhooggestoken

10: een vuist omhooggestoken

11: om en om een vuist en 1 vinger omhooggestoken

12: om en om een vuist en 2 vingers omhooggestoken

13: om en om een vuist en 3 vingers omhooggestoken

14: om en om een vuist en 4 vingers omhooggestoken

15: om en om een vuist en 5 vingers omhooggestoken

9 **Protesten**

Protesten als bedoeld in dit artikel zijn alleen toegestaan bij wedstrijden behorende tot de bekercompetitie en een competitie met promotie- en/of degradatieregeling.

9.1 **Er kan worden geprotesteerd:**

9.1.1 - tegen een uitspraak respectievelijk beslissing van een scheidsrechter;

9.1.2 - tegen een handeling van de secretaris(sen)(sen) en/ of de tijdwaarnemer(s);

- 9.1.3 - tegen de toestand van het speelveld en het materiaal, mits vóór de aanvang aan de wedstrijd aan de scheidsrechter(s) is verzocht veronderstelde gebreken te constateren.
- 9.2 **Er kan uitsluitend als volgt worden geprotesteerd:**
- 9.2.1 binnen 15 minuten na afloop van de wedstrijd wordt door de aanvoerder/coach aan de scheidsrechter(s) in het bijzijn van de aanvoerder/ coach van de tegenpartij kennisgegeven dat geprotesteerd wordt met vermelding van Ja/Nee in het desbetreffende vakje van het wedstrijdformulier; het geplaatsd zijn van een Ja/Nee in het betreffende vakje, zonder overigens te hebben voldaan aan de in dit artikel omschreven voorwaarden, wordt beschouwd als het indienen van een protest en zet de behandelingsprocedure in werking met alle consequenties daaraan verbonden;
- 9.2.2 Op een speciaal daarvoor bestemd protestformulier (bij het bondsbureau verkrijgbaar) en gekenmerkt door de handtekeningen van de scheidsrechter(s) en van de aanvoerder/coach van beide partijen wordt eveneens binnen 15 minuten na afloop van de wedstrijd door de protesterende partij kennis gegeven van de uitspraak, beslissing, handeling of het feit waartegen men protesteert met vermelding van het tijdstip tijdens de wedstrijd waarop een en ander gebeurde;
- 9.2.3 Voornoemd protestformulier, al dan niet aangevuld met een separate toelichting, moet binnen 2 x 24 uur na de wedstrijd in het bezit zijn van de voor de desbetreffende wedstrijd verantwoordelijke competitieleider, met dien verstande dat zaterdagen, zondagen en erkende feestdagen bij deze termijn niet meetellen;
- 9.2.4 Naar aanleiding van elk protest dient/dienen de betrokken scheidsrechter(s) zo spoedig mogelijk na afloop van de wedstrijd omtrent het gebeurde rapport uit te brengen, met dien verstande dat dit rapport binnen de in "sub 3.c." gestelde termijn in het bezit is van de voor de desbetreffende wedstrijd verantwoordelijke competitieleider;
- 9.2.5 Aan een toegewezen protest zijn geen kosten verbonden. De kosten voor een afgewezen, een niet ontvankelijk verklaard (niet voldoen aan het onder sub 2a tot en met c gestelde) of wegens vormgebrek afgewezen protest (het niet voldoen aan het onder "sub 3b" gestelde) zijn vastgelegd in de bijlage bij het huishoudelijk reglement. Bij het gelijktijdig indienen van meer dan één protest bij één wedstrijd door dezelfde vereniging, wordt per protest gehandeld als in dit lid is aangegeven;
- 9.2.6 De verantwoordelijke competitieleider zendt het originele protestformulier, het originele wedstrijdformulier, de eventuele toelichting, alsmede andere op het protest betrekking hebbende stukken als een compleet dossier direct na ontvangst aan de werkgroep protesten, per adres bondsbureau KNZB, met vermelding, op elk dossierstuk, van de datum van ontvangst, alsmede, zo nodig, de aantekening of het een andere wedstrijd betreft dan in "lid 1" van dit artikel gesteld.
- 9.2.7 Verenigingen hebben het recht om binnen 2 werkdagen na het indienen van het protest, dit protest weer in te trekken.
- 9.3 **Behandeling protest**
Een door het bondsbestuur per geval aan te wijzen protestcommissie behandelt het ingekomen protest binnen 1 week na ontvangst en kan zich daarbij, zo nodig, door partijen, de scheidsrechter(s), de secretaris(sen)(sen) en/of de tijdwaarnemer(s), de grensrechter(s) of anderen doen voorlichten. Zij besluit bij meerderheid van stemmen en deelt haar gemotiveerde uitspraak binnen 14 dagen na de ontvangst van het protest schriftelijk aan de betrokkenen mede. Zo spoedig mogelijk volgt publicatie op de KNZB-site.
- 9.4 Deze protestcommissie is uitsluitend bevoegd geschillen te behandelen betreffende toepassing van de spelregels. Tegen haar uitspraken is geen hoger beroep mogelijk. De protestcommissie heeft echter het recht haar beslissingen te herzien, indien haar dit door nieuw gebleken feiten noodzakelijk voorkomt. De leden van de protestcommissie mogen noch direct noch indirect bij het protest betrokken zijn.
- 9.5 De kosten van de niet toegewezen protesten zullen tot een maximum bedrag per protest na afloop van het seizoen omgeslagen worden over die verenigingen, waarvan in dat seizoen protesten zijn afgewezen. Dit maximum bedrag is vastgelegd in de bijlage bij het huishoudelijk reglement.
- 9.6 In bijzondere gevallen kan de protestcommissie van de in dit artikel genoemde termijnen afwijken.
- 9.7 Indien een protest wordt toegewezen neemt het Bondsbestuur een beslissing omtrent de gevolgen, die uit de uitspraak voortvloeien.

10 Slot

10.1 Het bondsbestuur is belast met de uitleg van de spelregels.

10.2 In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist met betrekking tot het verloop van de wedstrijden de scheidsrechter.

