

G-Waterpolo – Spelregels

DKF Kampioenendag Open Toernooi



De onderstaande waterpolo spelregels zijn gebaseerd op de officiële regels van het waterpolo. De scheidsrechters zullen deze regels ook toepassen tijdens het toernooi.

Algemene aandachtspunten (regels die anders zijn t.o.v. Waterbasketbal):

- Een scheidsrechter gebruikt geen vlaggen. Hij/zij geeft door middel van het uitstrekken van zijn arm aan welk team een vrije worp krijgt. Hij/zij wijst hierbij naar de doel van de tegenstander
- Er mag gezwommen worden met de bal
- Er is geen 4 vier seconden regel
- Er mag buiten het strafworp gebied na een overtreding direct op het doel geschoten worden
- Na het toekennen van een overtreding wordt er door de scheidsrechter niet gefloten om het spel te laten hervatten

De volgende gewone overtredingen zijn van toepassing tijdens het toernooi:

- De bal bewust onder water houden/duwen om voordeel uit te halen
- Blokken van de bal met 2 armen
- De bal uit het speelveld gooien
- Wegduwen van de tegenstander
- Tijd verspillen bij het nemen van een vrije worp
- Tijd rekken

Aandachtspunten gewone overtreding:

- De bal wordt genomen op de plek van de overtreding

De persoonlijke fouten – strafworp

Aandachtspunten strafworfouten:

- Elke actie die wordt ondernomen door een speler om daarmee een doelpunt te voorkomen wordt beschouwd als strafworp fout. Dit geldt dus zowel voor gewone overtredingen als uitsturfouten

Wat zijn de voorwaarden voor het toekennen van een strafworp:

- De actie moet binnen het 5 meter gebied gebeuren

De aanvaller;

- Moet de intentie hebben om te (willen) scoren
- Moet met het gezicht richting doel liggen
- Moet de actie naar het doel maken
- De verdediger maakt haar/zijn actie op de aanvaller en niet op de bal.

De procedure voor het nemen van een strafworp:

- De doelverdediger ligt op de doellijn
- De nemer op de 5 meter
- Alle spelers, met uitzondering van de keeper, zijn uit het 5 meter gebied.
- De nemer schiet op het doel nadat de SR hand naar beneden beweegt met gelijktijdig fluitsignaal
- Het schot van de nemer dient in 1 beweging te worden genomen. Hij/zij mag niet dreigen.
- Het schot moet rechtstreeks in de richting van het doel worden genomen.

G-Waterpolo – Spelregels

DKF Kampioenendag Open Toernooi



Overige spelregels:

- Spelers mogen onbeperkt wisselen tijdens de wedstrijd. Het wisselen van spelers dient te gebeuren via het terugkom-vak. Na een doelpunt hoeft niet via het terugkom-vak gewisseld te worden.