

# Beachwaterpolo regels

Nederlandse versie gebaseerd op FINA BWP regels 25-10-2017

Deze regels zijn van toepassing op wedstrijden gespeeld op de niveaus, genoemd onder BWP 1.1 b, c, en d

## BWP 1 Beachwaterpolo

1.1 Beachwaterpolo wordt gespeeld op verschillende niveaus

- (a) Internationale wedstrijden; hier zijn de vigerende FINA Beachwaterpolo-regels van toepassing;
- (b) Elite-wedstrijden; dit zijn wedstrijden welke onder auspiciën van de WFN worden gehouden;
- (c) KNZB-wedstrijden; dit zijn wedstrijden welke onder auspiciën van de KNZB in competitie- of toernooivorm worden georganiseerd.
- (d) Demonstratiewedstrijden.

## BWP 2 Speelveld

2.1 Speelveld: Elke organiserende instantie (ontvangende vereniging) is verantwoordelijk voor de juiste afmetingen en markeringen van het speelveld, en draagt zorg voor alle voorgeschreven toebehoren en wedstrijdmaterialen;

2.2 Aan elk van de beide speelveldzijden moeten duidelijke merktekens zijn aangebracht om het volgende aan te duiden:

- witte merktekens: de middenlijn;
- gele merktekens: de 5-meterlijn.

2.3 Het speelveld is 10 meter breed en 15 meter lang. De waterdiepte moet overal tenminste 2 meter zijn.

2.4 Bij wedstrijden zoals bedoeld in BWP 1.1 (b) (Elite-wedstrijden) wordt er gespeeld met een KNZB-Beachwaterpolo opblaasveld.

2.5 De tubes van het opblaasveld vormen de speelveldbegrenzing. De tubes zelf maken onderdeel uit van het speelveld. De bal is pas buiten het speelveld indien deze over de tubes in het water landt.

## BWP 3 Doelen

3.1 De afstand tussen de binnenkanten van de doelpalen bedraagt 2,5 meter. De onderzijde van de dwarslat moet zich op een hoogte van 0,80 meter boven het wateroppervlak bevinden.

3.2 Aan de doelpalen en de dwarslat moeten, op een solide manier, loshangende netten worden bevestigd. Ze moeten zodanig aan het doel zijn bevestigd, dat zij binnen het doel achter de doellijn overal een vrije ruimte laten van tenminste 0,30 meter.

3.3 Bij het opblaasveld maken de doelen integraal onderdeel uit van het speelveld en hebben een witte kleur.

## BWP 4 De bal

4.1 De bal moet rond zijn en voorzien van een luchtkamer met zelfsluitend ventiel. Ze moet waterdicht zijn, zonder opgelegde naden en vrij van vet of soortgelijke substantie;

4.2 Het gewicht van de bal is minimaal 400 gram en maximaal 450 gram;

4.3 Bij herenwaterpolo bedraagt de omtrek van de bal minimaal 0.68 meter en maximaal

0,71 meter. De druk in de bal bedraagt 55- 62 kPa (kilo Pascal) =8-9 pounds per square inch atmosferisch;

4.4 Bij dameswaterpolo bedraagt de omtrek van de bal minimaal 0,65 meter en maximaal 0,67 meter. De druk in de bal bedraagt 48 -55 kPa (kilo Pascal);

4.5 Bij iedere wedstrijd, uitgezonderd wedstrijden als in BWP 1.1 (d) (demonstratiewedstrijden), dienen tenminste drie deugdelijke ballen aanwezig te zijn.

## BWP 5 Caps

5.1 De caps van de ploegen moeten afwijkend van kleur zijn, zij moeten anders dan egaal rood zijn en moeten verschillen van de kleur van de bal, dit ter goedkeuring door de scheidsrechter;

- (a) De scheidsrechter kan van iedere ploeg verlangen dat zij witte of blauwe caps draagt;
- (b) De doelvrededigers dragen een rode cap;
- (c) De caps worden met bandjes onder de kin vastgemaakt en als een speler zijn cap gedurende het spel verliest, zet hij deze weer op bij de eerstvolgende geschikte onderbreking van het spel, wanneer het team van betreffende speler balbezit heeft. De caps moeten gedurende de gehele duur van de wedstrijd worden gedragen;
- (d) Caps moeten voorzien zijn van veerkrachtige oorbeschermers die dezelfde kleur hebben als de caps van de ploeg, met uitzondering van de oorbeschermers van de doelvredediger welke rood mogen zijn.

5.2 Uitgezonderd bij wedstrijden zoals bedoeld in BWP 1.1 (d) (demonstratiewedstrijden), moeten de caps op beide zijanten genummerd zijn met cijfers die 0.10 meter hoog zijn. De doelvredediger draagt capnummer 1 en de overige caps zijn genummerd van 2 tot en met 7. Het is een speler niet toegestaan om gedurende de wedstrijd van capnummer te wisselen behalve met toestemming van de scheidsrechter en registratie door de secretaris;

5.3 Een vervangende doelvredediger moet een rode cap dragen. Het is niet toegestaan eenzelfde nummer als een medespeler te dragen;

## BWP 6 Teams en vervangers

6.1 Elk team bestaat uit maximaal 7 spelers: 4 veldspelers waarvan 1 doelvredediger en 3 wisselers. Alle spelers die op enig moment niet aan het spel deelnemen, moeten zich samen met de coach en de andere teamofficials aan de zijde van het speelveld tegenover jurytafel en de scheidsrechter bevinden, op de eigen speelhelft zijde;

6.2 De coach, de andere team-officials en de spelers (voorzover niet in het water achter de zijlijn), zitten op de kant, of op een andere daartoe aangewezen plaats.

6.3 De teams wisselen van speelhelft na de eerste helft.

6.4 De aanvoerders zijn spelers van hun respectievelijke team en zij zijn elk verantwoordelijk voor het goede gedrag en de discipline van hun team.

6.5 Spelers worden voor de wedstrijd gecontroleerd. De nagels moeten geknipt zijn en de spelers mogen geen voorwerpen dragen die de tegenstander zouden kunnen verwonden (bijv. ringen). Spelers mogen geen vet, olie of ander vergelijkbaar product op het lichaam hebben. Indien de scheidsrechter vóór de wedstrijd constateert dat een dergelijke substantie is gebruikt dan geeft hij opdracht dit onmiddellijk te verwijderen. Het begin van de wedstrijd wordt niet uitgesteld om de substantie te

kunnen verwijderen. Als deze overtreding ontdekt wordt nadat het spel is begonnen, dan wordt de overtredende speler voor de verdere duur van de wedstrijd uitgesloten en wordt het een vervanger direct toegestaan in het speelveld te komen.

6.6 Op ieder willekeurig moment mag een speler worden vervangen door het speelveld te verlaten via de zijkant van het speelveld, op de eigen helft, tegenover de jurytafel. De vervanger mag het speelveld pas betreden nadat de speler het speelveld heeft verlaten. Het is aan de scheidsrechter om te beoordelen of er bij het wisselen sprake is van onrechtmatig voordeel, hetgeen wordt bestraft met een strafworp;

6.7 Het is toegestaan om zonder doelverdediger (dus met 4 veldspelers) te spelen. Wanneer gedurende het spel een team geen vervangende spelers meer heeft, de reservedoelverdediger niet meegerekend, mag de (reserve)doelverdediger worden ingezet als veldspeler.

6.8 Een vervanger mag vanaf iedere willekeurige plaats in het speelveld komen:

- (a) tijdens de rusttijd tussen de speelperioden;
- (b) bij het vervangen van een speler die een bloedende wond heeft of geblesseerd uitvalt.

6.9 De doelverdediger mag zich binnen het gehele speelveld bewegen. Hij mag de bal met twee handen aanraken binnen zijn eigen 5 meter gebied.

## BWP 7 Officials

Bij wedstrijden als bedoeld onder BWP 1.1 (b) (Elite-wedstrijden) en 1.1 (c) (KNZB-wedstrijden) bestaat de wedstrijdleiding uit 1 scheidsrechter en 1 secretaris.

7.1 De taken en verantwoordelijkheden van de secretaris zijn:

- (a) het invullen van het wedstrijdformulier, met daarbij inbegrepen het registreren van de doelpunten, de speelstand en het wisselen van cap.  
Bij wedstrijden als bedoeld onder BWP 1.1 (b) (Elite-wedstrijden) is het tevens de taak van de secretaris om alle uitsluitingsfouten en strafworfouten die aan elke speler worden toegekend, te registreren;
- (b) het bijhouden van de speeltijd en de duur van de rustperiode;
- (c) het bijhouden van een uitsluitingsperiode van 2 minuten bij een uitsluitingsfout met vervanging na twee minuten
- (d) het bijhouden van een onderbreking van 3 minuten in geval van letsel
- (e) het stilzetten van de tijd in geval een strafworp wordt toegekend en het aanzetten van de tijd wanneer de strafworp is genomen
- (f) het bijhouden van de tijd in geval een shoot-out-serie wordt gespeeld
- (g) het onmiddellijk aangeven van een vijfde persoonlijke fout van elke individuele speler op de volgende wijze:
  - met de rode vlag als de vijfde persoonlijke fout een uitsluitingsfout is;
  - met de rode vlag en een fluitsignaal als de vijfde persoonlijke fout een strafworfout is.
- (h) het aankondigen van het aanbreken van de laatste minuut.

7.2 De secretaris geeft, onafhankelijk van de scheidsrechter, met een fluit (of met een ander geluidssignaal op voorwaarde dat het te onderscheiden, krachtig van geluid en goed waarneembaar is) een signaal voor het einde van iedere speelperiode en zijn eindsignaal is ogenblikkelijk van kracht, uitgezonderd:

- (a) in het geval van het gelijktijdig door de scheidsrechter toekennen van een strafworp, in welk geval de strafworp zal worden genomen overeenkomstig de

- spelregels;
- (b) als de bal in vlucht is en de doellijn passeert, in welk geval het daaruit voortvloeiende doelpunt wordt toegekend.
- 7.3 De scheidsrechter heeft de algehele leiding van het spel. Zijn gezag over de spelers blijft van kracht gedurende de gehele tijd dat zij en de spelers in en rondom het speelveld verblijven. Alle beslissingen van de scheidsrechter met betrekking tot feitelijke zaken zijn bindend en aan zijn uitleg van de spelregels moet gedurende het spel gevolg worden gegeven. De scheidsrechter gaat bij elke situatie gedurende het spel niet uit van veronderstellingen maar van de feiten en interpreteert naar beste vermogen wat hij waarneemt. Een scheidsrechter mag een genomen beslissing wijzigen, mits hij zulks doet voordat de bal weer in het spel is gebracht;
- 7.4 De scheidsrechter fluit voor het aanduiden van begin of herbegin van de wedstrijd en voor het toekennen van doelpunten, doelworpen, neutrale inworpen en inbreuken op de spelregels;
- 7.5 De scheidsrechter heeft de bevoegdheid niet voor een gewone fout, strafworfout of uitsluitingsfout te fluiten, indien naar de mening van de scheidsrechter deze spelonderbreking een voordeel zal opleveren voor het team dat de overtreding begaat. De beslissing zal in het voordeel van het aanvallende team zijn
- 7.6 De scheidsrechter heeft de bevoegdheid elke speler uit te sluiten overeenkomstig de betreffende spelregel en de wedstrijd te staken als een speler, daartoe gelast, zou weigeren het speelveld te verlaten;
- 7.7 De scheidsrechter heeft de bevoegdheid om de organiserende instantie te verzoeken om elke speler, teamfunctionaris of toeschouwer wiens gedrag hem verhindert zijn functie op een behoorlijke en onpartijdige wijze uit te voeren, te laten verwijderen uit de omgeving van het speelveld;
- 7.8 De scheidsrechter heeft de bevoegdheid de wedstrijd op elk moment te staken indien, naar zijn of haar oordeel, het gedrag van de spelers of toeschouwers of andere omstandigheden een regelmatig verloop verhinderen. Indien de wedstrijd gestaakt moet worden, brengt de scheidsrechter aan de bevoegde instanties verslag uit.

## BWP 8 Speelduur van de wedstrijd

- 8.1 De wedstrijd bestaat uit 2 speelperiodes.  
Bij wedstrijden als bedoeld onder BWP 1.1 (b) (Elite-wedstrijden) bedraagt de speelduur van een periode 15 minuten bruto tijd.  
Bij wedstrijden bedoeld onder BWP 1.1 (c) (KNZB-wedstrijden) bedraagt de speelduur per periode 5 minuten bruto tijd.  
De tijd wordt gerekend vanaf het moment dat een speler, bij het begin van elke speelperiode, de bal aanraakt;
- 8.2 Tussen de eerste en tweede speelperiode is er een rust van drie minuten. De teams, inclusief de wisselers, de coach en de andere team-officials, wisselen van speelhelft voordat de tweede speelperiode begint;
- 8.3 Indien er een strafworp wordt toegekend, wordt de speeltijd stilgezet tot het moment dat de strafworp wordt genomen;
- 8.4 Alle zichtbare klokken geven de speeltijd op een aflopende wijze aan (dit is de tijd die in een speelperiode nog gespeeld moet worden);
- 8.5 Zou, in een wedstrijd waarvoor een beslissing vereist is, de speelstand gelijk zijn na de normale speeltijd, dan volgt een shoot-out-serie om tot een eindresultaat te komen.

## BWP 9 Shoot-outs

- 9.1 Ieder team wijst drie spelers en een doelverdediger aan die deelnemen aan de shoot-out-serie;
- 9.2 Spelers die tijdens de wedstrijd zijn uitgesloten van verdere deelname mogen niet aan de shoot-out-serie deelnemen;
- 9.3 Doelpogingen zullen afwisselend op ieders eind van het speelveld worden genomen, tenzij de omstandigheden aan één eind van het speelveld enig voordeel of nadeel voor een team kunnen opleveren, dit ter beoordeling van de scheidsrechter. In dat geval worden de doelpogingen afwisselend aan dezelfde zijde genomen;
- 9.4 Spelers die de shoot-outs nemen, liggen in het water aan de zijlijn tegenover de scheidsrechter op de eigen speelhelft. De doelverdedigers wisselen bij shoot-outs van speelhelft;
- 9.5 Indien de doelverdediger tijdens de shoot-out-serie wordt uitgesloten mag één speler van de drie opgegeven spelers die een shoot-out nemen de doelverdediger vervangen, maar dan wel zonder diens rechten. Bij de daaropvolgende shoot-out mag de betreffende speler door een andere speler of de reservedoelman worden vervangen. Wanneer een speler wordt uitgesloten tijdens de shoot-out-serie, wordt deze speler uit de lijst van drie spelers die deelnemen aan de shoot-out-serie, verwijderd en een vervanger wordt onderaan de lijst toegevoegd;
- 9.6 Loting bepaalt welk team de eerste shoot-out neemt;
- 9.7 Bij een shoot-out zwemt de speler vanaf de eigen doellijn richting het doel van de tegenstander. Alleen het doelpunt dat binnen 7 seconden wordt gemaakt is geldig. Als de bal in vlucht is bij het verlopen van de tijd en de doellijn passeert, dan wordt het daaruit voortvloeiende doelpunt toegekend;
- 9.8 Bij een gelijke stand na de eerste shoot-out-serie zullen dezelfde drie spelers beurtelings een shoot-out nemen tot een team mist en het andere team scoort, waarbij de beschikbare tijd iedere volgende shoot-out-serie van drie pogingen met 1 seconde wordt teruggebracht;

BWP 10 Wanneer een wedstrijd (of een gedeelte van een wedstrijd) overgespeeld moet worden, zullen de doelpunten van het wedstrijdformulier worden verwijderd. De straffen voor gewelddadig optreden, wangedrag en overige rode kaarten zullen gehandhaafd blijven;

## BWP 11 Het begin van het spel

- 11.1 Het eerstgenoemde team in het officiële programma zal beginnen aan de linkerkzijde van de jurytafel. Het andere team zal starten aan de rechterzijde van de jurytafel;
- 11.2 Bij het begin van elke speelperiode stellen de spelers zich op de respectievelijke doellijnen op;
- 11.3 Wanneer de scheidsrechter zich ervan overtuigd heeft dat de teams gereed zijn, geeft de scheidsrechter het fluitsignaal om te beginnen, gevolgd door het vrij laten of inwerpen van de bal op de middenlijn;
- 11.4 Zou de bal met een duidelijk voordeel voor één van de teams ingegooid of vrijgekomen zijn, dan laat de scheidsrechter zich de bal aangeven en geeft hij een neutrale inworp op de middenlijn.

## BWP 12 Het maken van een doelpunt

- 12.1 Een doelpunt is gemaakt als de bal de doellijn tussen de beide doelpalen en onder de dwarslat geheel gepasseerd is;
- 12.2 Een doelpunt kan worden gemaakt vanaf elke plaats binnen het speelveld;
- 12.3 Een doelpunt mag worden gemaakt met elk lichaamsdeel, uitgezonderd de gebalde vuist;
- 12.4 Bij het begin van de wedstrijd of elk herbegin, moet de bal tenminste door twee spelers (van hetzelfde team) bewust gespeeld of aangeraakt worden;
- 12.5 Een doelpunt mag worden gemaakt door een speler die van buiten het 5-metergebied direct op doel schiet, nadat aan zijn ploeg een vrije worp buiten de 5 meter is toegekend;
- 12.6 Een doelpunt is gemaakt als op het einde van een speelperiode, de bal zich in vlucht bevindt en in het doel gaat;
- 12.7 De bal mag al zwemmend over de doellijn worden gebracht.
- 12.8 Er mag niet direct op doel worden geschoten vanaf het herbegin na:
  - (a) een blessure, inclusief een bloedende wond;
  - (b) het opvragen van de bal door de scheidsrechter;
  - (c) het over de zijlijn gaan van de bal;
  - (d) enig ander oponthoud.
 Behalve als de bal aan een speler buiten het 5-metergebied wordt gegeven, dan mag direct op doel worden geschoten nadat de bal in het spel is gebracht.

**BWP 13** Herbegin na een doelpunt  
 Onmiddellijk nadat een doelpunt is gemaakt brengt de verdedigende keeper de bal, weer in het spel.

**BWP 14** Doelworpen  
 14.1 Een doelworp wordt toegekend als de bal de doellijn helemaal overschrijdt, met uitzondering van het gedeelte tussen de doelpalen en onder de dwarslat;  
 14.2 De doelworp wordt genomen door een speler van het betreffende team, vanaf een willekeurig punt van de eigen achterlijn.

**BWP 15** Neutrale inworpen  
 Een neutrale inworp wordt toegekend:  
 als bij het begin van een speelperiode de scheidsrechter van mening is dat de bal zodanig terecht gekomen is, dat dit duidelijk in het voordeel van één team is;

**BWP 16** Vrije worpen  
 16.1 Een vrije worp geeft aan dat er een gewone fout is gemaakt. De scheidsrechter geeft dit aan door te fluiten en met de ene arm te wijzen naar de plaats waar de overtreding heeft plaatsgevonden en met de andere arm de richting van het aanvallende team aan te geven aan wie de vrije worp is toegekend;  
 16.2 De vrije worp wordt genomen vanaf de plaats waar de bal zich bevindt door de dichtstbijzijnde speler van het team aan wie de vrije worp is toegekend;  
 16.3 Een vrije worp wordt genomen op een manier die de andere spelers in staat stelt waar te nemen wanneer de bal de hand verlaat van de speler die de vrije worp neemt. Het is de nemer van de vrije worp dan toegestaan de bal mee te voeren of op te zwemmen (dribbelen) voordat hij de bal plaatst naar een andere speler. Bij een vrije

worp buiten de 5 meter mag de nemer van de vrije worp direct of indirect op doel schieten zonder dat de bal door een andere speler is aangeraakt;

16.4 De scheidsrechter bepaalt de tijd die een speler gegund is om een vrije worp te nemen. Een speler die een vrije worp krijgt toegekend, zal deze zonder vertraging nemen, maar hij hoeft dit niet onmiddellijk te doen zolang dit door de regels is toegestaan. De speler die duidelijk in de meest gereede positie ligt om een vrije worp te nemen en dit niet doet begaat een overtreding.

#### BWP 17 Gewone fouten

17.1 De straf voor een gewone fout is een vrije worp toegekend aan de tegenstander;

17.2 Het is een gewone fout als een van de volgende overtredingen wordt begaan:

- (a) Het te vroeg uitzwemmen bij het begin of herbegin van een speelperiode, dus voordat de scheidsrechter het begin signaal heeft gegeven;
- (b) Het helpen van een speler bij het begin, een herbegin of op elk ander moment gedurende het spel;
- (c) Het zich vasthouden aan of zich afzetten van de doelpalen of hun bevestigingen. Het, behalve bij het begin van een speelperiode, steunen op, zich vasthouden aan of zich afzetten van de zijkanten of uiteinden van het speelveld tijdens werkelijk spel;
- (d) Het wegduwen van of zich langs een tegenstander trekken door een aanvallende speler;
- (e) Het volledig onder water duwen of houden van de bal wanneer men aangevallen wordt;
- (f) Het met twee handen tegelijkertijd spelen of aanraken van de bal. Deze spelregel is niet van toepassing op de doelvdediger binnen zijn eigen 5-metergebied;
- (g) Het zich afzetten op een tegenstander;
- (h) Het door een teamgenoot begaan van een gewone overtreding voordat de vrije worp is genomen;
- (i) Het nemen van een strafworp of shoot-out anders dan op de voorgeschreven manier;
- (j) Wanneer de bal aan de zijkant het speelveld verlaat, behalve in het geval dat de verdedigende veldspeler het schot blokt waardoor de bal het speelveld verlaat over de zijlijn. Dan zal een vrije worp worden gegeven aan de verdedigende ploeg;
- (k) Wanneer een keeper de bal met 2 handen tegelijk vasthoudt buiten zijn eigen 5 meter gebied;
- (l) Het door een team onnodig lang balbezit houden, zonder op het doel van de tegenpartij te schieten, zulks ter beoordeling van de scheidsrechter. De scheidsrechter maakt dit kenbaar door boven zijn hoofd met de handen een kruis te maken, waarna binnen 3 sec op het doel van de tegenpartij moet worden geschoten.

#### BWP 18 Uitsluitingsfouten

18.1 Het is een uitsluitingsfout als een van de navolgende overtredingen wordt begaan. De overtreding wordt bestraft met het toekennen van een vrije worp aan de tegenpartij en uitsluiting van de speler die de overtreding beging.

De uitgesloten speler moet de hoek van zijn eigen doellijn en de zijlijn tegenover de jurytafel aanraken, om weer aan het spel deel te kunnen nemen. Een strafworp wordt

- toegekend als een uitgesloten speler zich bemoeit met het spel;
- 18.2 Het door een speler op onjuiste plek verlaten van het speelveld, uitgezonderd in het geval van ongeval, letsel, ziekte of met toestemming van de scheidsrechter;
- 18.3 Het (ver)hinderen van de uitvoering van een vrije worp of doelworp, daarbij inbegrepen:
- (a) het opzettelijk wegwerpen van de bal of het niet loslaten van de bal waardoor de normale voortgang van de wedstrijd wordt verhinderd;
  - (b) elke poging om de bal te spelen, voordat deze de hand van de nemer heeft verlaten.
- 18.4 Het opzettelijk water spatten in het gezicht van een tegenstander. De straf voor het opzettelijk water spatten in het gezicht van een tegenstander is een strafworp als de tegenstander zich binnen het 5-metergebied bevindt en tracht op doel te schieten;
- 18.5 Het vasthouden, onder water duwen of terugtrekken van een tegenstander die geen bal in zijn/haar bezit heeft;
- 18.6 Het belemmeren van een tegenstander die de bal niet vasthoudt;
- 18.7 Het hinderen of op een andere manier de bewegingsvrijheid van een tegenstander die geen bal in zijn/haar bezit heeft, daarbij inbegrepen het zwemmen op de schouders, rug of benen van een tegenstander;
- 18.8 Het opzettelijk trappen of slaan van een tegenstander of dreigende bewegingen maken welke deze bedoeling verraden;
- 18.9 Het met twee handen vasthouden van een tegenstander zonder bal;
- 18.10 Het begaan van een 'gewone' overtreding op de helft van het aanvallende team met als enig doel de tegenaanval te vertragen;
- 18.11 Het zich aan wangedrag schuldig maken, daarbij inbegrepen het gebruik van onacceptabele taal, agressief of aanhoudend foutief spel, het weigeren gehoor te geven aan of het tonen van gebrek aan eerbied voor de scheidsrechter of official, onoorbaar gedrag tegenover de spelregels of aanzetten tot het in diskrediet brengen van het waterpolospel. De overtreder wordt voor de verdere duur van de wedstrijd uitgesloten, met onmiddellijke vervanging;
- 18.12 Het zich schuldig maken aan grof optreden of gewelddadig spel (inbegrepen opzettelijk trappen of slaan met de bedoeling letsel toe te brengen dan wel een poging daartoe) jegens een speler van de tegenstander of official, al dan niet tijdens het spel, tijdens enig oponthoud, na een doelpunt of in de pauze tussen de speelperioden. Gebeurt dit tijdens het spel dan zal de overtreder voor de verdere duur van de wedstrijd worden uitgesloten en er wordt een strafworp toegekend aan de tegenstander. De overtreder mag na twee minuten bruto speeltijd worden vervangen;
- 18.13 Het in het speelveld komen door een speler op een onjuiste wijze, daarbij inbegrepen:
- (a) vanaf elke andere plaats dan de zijlijn van de eigen speelhelft tegenover de jurytafel, behalve waar de spelregels onmiddellijke vervanging toestaan;
  - (b) door de opstelling van het (opblaas)veld met inbegrip van het doel te beïnvloeden.
- 18.14 Het storen bij het nemen van een strafworp. De overtredende speler mag pas weer gaan deelnemen aan het spel als de strafworp is genomen. Spelers moeten een afstand van minimaal 2 meter van de strafworp-nemer in acht nemen;
- 18.15 Het door de verdedigende doelvrediger weigeren de juiste plaats op de doellijn in te nemen bij het nemen van een strafworp, na door de scheidsrechter verzocht te zijn



dit te doen. Een andere speler van de verdedigende ploeg mag de plaats van de doelverdediger innemen doch zonder diens voorrechten en beperkingen;

#### BWP 19 Strafworpfouten

- 19.1 Het is een strafworfout als een van de navolgende overtredingen wordt begaan. De overtreding wordt bestraft met het toekennen van een strafworp aan de tegenpartij. De scheidsrechter geeft aan dat er een strafworp is toegekend door te fluiten en de hand met 5 vingers in de lucht te steken. De secretaris stopt de tijd vanaf het moment van toekennen van de strafworp totdat de strafworp is genomen. Wanneer tijdens de laatste minuut van de wedstrijd een strafworp wordt toegekend mag het team die de strafworp moet nemen er voor kiezen verder te spelen middels een vrije worp;
- 19.2 Het door een verdedigende speler begaan van een fout binnen het 5-metergebied waardoor vermoedelijk een doelpunt wordt voorkomen;
  - (a) het door een doelverdediger of andere verdedigende speler naar beneden halen of het op een andere manier verplaatsen van het doel;
  - (b) het door een verdedigende speler spelen van de bal met gebalde vuist;
  - (c) het door een doelverdediger of een andere verdedigende speler onder water duwen van de bal als men wordt aangevallen.
- 19.3 Een verdedigende speler, die binnen het 5-metergebied een tegenstander trapt of slaat of een als grof optreden te kwalificeren handeling begaat. In het geval van grof optreden, wordt de overtreder tevens uitgesloten voor de verdere duur van de wedstrijd en een vervanger mag na het verstrijken van twee minuten bruto speeltijd weer terugkomen, aanvullend met het toekennen van een strafworp;
- 19.4 Het door een uitgesloten speler opzettelijk bemoeien met het spel, daarbij inbegrepen het veranderen van de opstelling van het doel;
- 19.5 Het door een speler of vervanger, van het team niet in bezit van de bal, die krachtens de spelregels op dat moment geen recht tot deelnemen heeft, in het speelveld komen;
- 19.6 Het niet of op onjuiste wijze voldoen aan de verplichting van een uitgesloten speler als vermeld in 18.1 (de uitgesloten speler moet de hoek van zijn eigen doellijn en de zijlijn tegenover de jurytafel aanraken voordat hij weer aan het spel mag deelnemen);
- 19.7 Het verkrijgen van onrechtmatig voordeel bij het wisselen van spelers. Dit ter beoordeling van de scheidsrechter.

#### BWP 20 Strafworpen

- 20.1 Een strafworp wordt genomen door een willekeurige speler van het team aan wie de strafworp is toegekend. De strafworp wordt vanaf de 5-meterlijn van de tegenpartij genomen;
- 20.2 De verdedigende doelverdediger stelt zich op tussen de doelpalen met geen enkel lichaamsdeel dat zich boven water bevindt over de doellijn;
- 20.3 Alle spelers verlaten het vijf metergebied en bevinden zich op tenminste twee meter afstand van de speler die de strafworp neemt;
- 20.4 Als de scheidsrechter zich ervan heeft overtuigd dat de spelers zich op een correcte plaats bevinden, geeft hij met een fluitsignaal en het gelijktijdig omlaag bewegen van zijn arm van een verticale naar een horizontale stand aan, dat de worp genomen kan worden;
- 20.5 De speler die de strafworp neemt, gooit, na het signaal van de scheidsrechter, de bal

- ogenblikkelijk in een ononderbroken beweging rechtstreeks naar het doel;
- 20.6 Als de bal van de doelpalen, dwarslat of de doelverdediger terugspringt, blijft hij in het spel en is het niet nodig dat een andere speler de bal nog speelt of aanraakt voordat er een doelpunt kan worden gemaakt;
- 20.7 Als precies op hetzelfde moment dat de scheidsrechter een strafworp toekent de secretaris fluit voor einde van de speelperiode, dan moeten alle spelers behalve de speler die de strafworp neemt en de verdedigende doelverdediger het speelveld verlaten voordat de strafworp genomen wordt. In dit geval is het spel onmiddellijk beëindigd indien de bal terugstuit van de doelpalen, doellat of de doelverdediger.

**BWP 21** Ongeval, letsel of ziekte

- 21.1 Het is een speler gedurende het spel slechts toegestaan het speelveld te verlaten of te steunen op of zich vast te houden aan de zijanten van het speelveld in het geval van een ongeval, letsel of ziekte of met toestemming van de scheidsrechter. Alleen een speler die legitiem het speelveld heeft verlaten kan later in de wedstrijd op reguliere wijze terugkeren;
- 21.2 In het geval dat een speler tijdens de wedstrijd een bloedende wond oploopt, gelast de scheidsrechter de speler het speelveld onmiddellijk te verlaten, met directe vervanging door een invaller. De wedstrijd zal zonder verdere onderbreking worden voortgezet. Zodra het bloeden bij de gewonde speler geheel gestelpt is, is hij weer gerechtigd om als vervanger aan de wedstrijd deel te nemen;
- 21.3 In het geval van ongeval, letsel of ziekte kan de scheidsrechter bij wedstrijden als bedoeld onder BWP 1.1 (b), naar zijn goeddunken, het spel gedurende maximaal drie minuten onderbreken. In dat geval deelt hij de secretaris mee wanneer de onderbrekingsperiode ingaat.