


Wedstrijdvorm waterpolo	Begeleider: Waterpolo-trainer		
Tijd activiteit: 15 minuten	Advieslocatie: Wedstrijdbad		
Een waterpolo wedstrijd word gespeeld tussen twee teams. Elke team bestaat uit zes veldspelers en één keeper. Beide teams proberen zoveel mogelijk te scoren in het doel van de tegenstander. Het team dat de meeste doelpunten maakt wint!	Benodigdheden: 1 waterpolobal 7 blauwe caps 2 waterpolodoelen 7 witte caps 1 fluit 6 pylonnen Minimale deelnemers: 8 Maximale deelnemers: 14 Doelgroep: 6+		
Tips & Tricks: <ul style="list-style-type: none"> • Laat tijdens de wedstrijd deelnemers van gelijke fysieke gesteldheid elkaar opzoeken. • Wanneer de deelnemers jong zijn of er een kleine groep deelnemers is, kan de wedstrijd over de breedte van het bad gespeeld worden. • Wanneer er, binnen 6 meter van het doel, een grove overtreding gemaakt wordt, krijgt het team een vrije worp vanaf 6 meter (een penalty). • Wanneer het niveau van de deelnemers het toelaat, kan de scheidsrechter ook fluiten wanneer een bal met twee handen gespeeld wordt. 	Organisatietekening:		Uitvoering activiteit: <ul style="list-style-type: none"> • Verdeel de deelnemers in twee teams en laat ze hun eigen doel in het water leggen. De begeleider is de scheidsrechter tijdens de wedstrijd. De scheidsrechter plaatst de pylonnen aan de badrand. Eén pylon wordt ter hoogte van het midden van het speelveld geplaatst en 2 pylonnen worden op 6 meter van het doel geplaatst. Doe dit ook aan de overzijde van het zwembad. • Beide teams liggen startklaar aan de kant van hun eigen doel. Wanneer de scheidsrechter op de fluit blaast, laat deze de bal in het midden van het bad vallen en zwemmen beide teams zo snel mogelijk naar de bal. De wedstrijd is begonnen! • De scheidsrechter legt het spel stil en fluit wanneer: er een grove overtreding gemaakt wordt, er gescoord wordt of wanneer de bal op de kant valt. De scheidsrechter hervat het spel weer door nogmaals op de fluit te blazen. • Wanneer een speler een overtreding maakt, de bal op de kant gooit of scoort, krijgen de tegenstanders de bal en mogen zij gaan aanvallen. In het geval van een doelpunt gaat elke partij eerst terug naar zijn eigen helft. • Na 10 minuten spelen wint het team met de meeste doelpunten.
Opmerking: Alle deelnemers dienen in het bezit te zijn van een zwemdiploma. Zorg dat je bij het indelen van de teams rekening houdt met de leeftijd en fysieke gesteldheid van de deelnemers.			