

<p>Luchtbeddenrace</p>	<p>Begeleider: Vrijwilliger</p>	
<p>Tijd activiteit: 10 minuten</p>	<p>Advieslocatie: Wedstrijdbad</p>	
<p>Laat deelnemers tegen elkaar racen op luchtbedden of drijvende matten. De deelnemers die als eerst de overkant halen winnen!</p>	<p>Benodigdheden: 5 luchtbedden/matten 5 peddels 1 fluit</p> <p>Minimale deelnemers: 2 Maximale deelnemers: 10 Doelgroep: 6-12</p>	
<p>Tips & Tricks:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Om het moeilijker te maken, kan aan elk team een attribuut worden meegegeven die droog naar de overkant moet komen. 	<p>Organisatietekening:</p>	<p>Uitvoering activiteit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verdeel de deelnemers in gelijke teams en plaats ze bij een luchtbed. • Zodra de begeleider fluit, mogen de deelnemers het luchtbed te water laten en er zelf op springen. • De deelnemers proberen zo snel mogelijk naar de overkant te komen door te peddelen. • Valt een deelnemer in het water, dan moeten ze terug naar de start en opnieuw beginnen. • Het team dat als eerste droog aan de overkant staat wint!
<p>Opmerking: Alle deelnemers dienen in het bezit te zijn van een zwemdiploma. Maak geen gebruik van zware of puntige attributen.</p>		

